

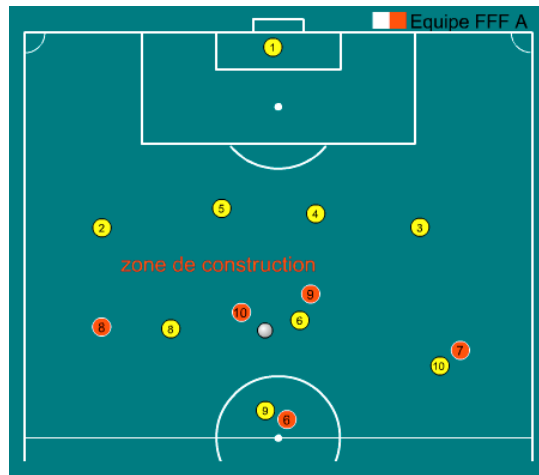
ANALYSE ANIMÉE DE DIFFÉRENTES ZONES ET CONCEPTS D'UTILISATION EN PHASE OFFENSIVE

Michel Brahmi

La zone de construction :

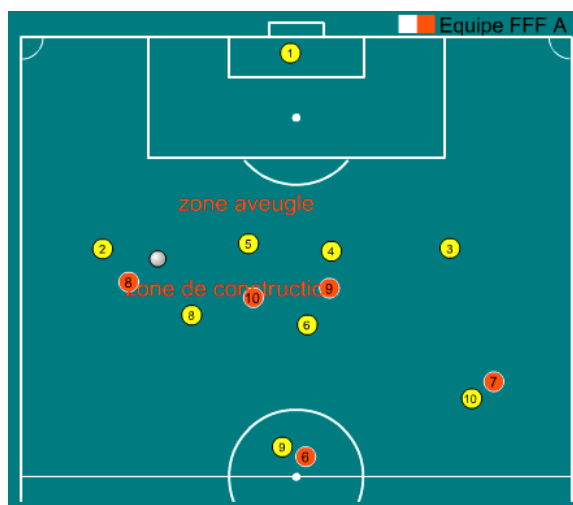
C'est la zone (dans le camp adverse) qui se situe entre la ligne des défenseurs adverses et la ligne de leurs milieux de terrain C'est dans cette zone que devra venir le ballon après avoir navigué sur les côtés dans notre propre zone défensive

Cette zone évolue bien entendu en fonction des mouvements des lignes adverses (resserrement dans l'intérêt de l'équipe qui défend, étirement dans l'intérêt de l'équipe qui attaque)



La zone aveugle

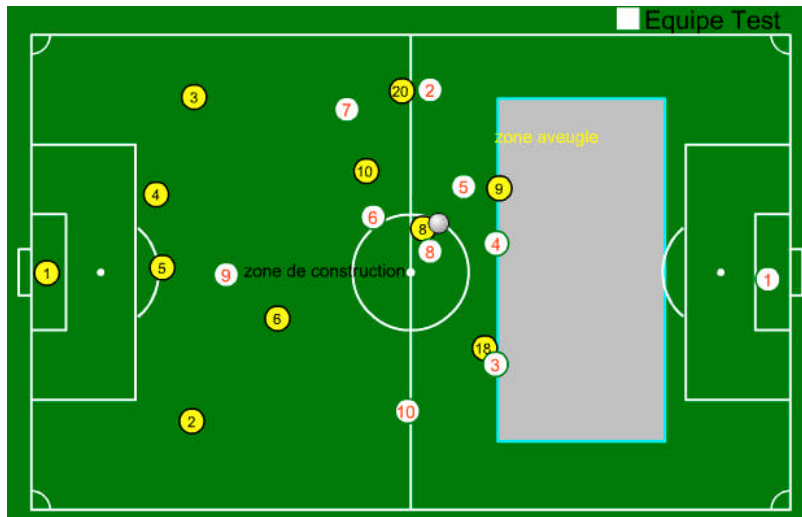
C'est la zone qui se situe derrière la ligne de défense adverse l'objectif pendant la construction du jeu va être de jouer dans le dos de la défense grâce à des insertions en profondeur




Pour voir le dessin animé cliquer sur le petit symbole



Cette zone aveugle va elle aussi évoluer en fonction du déplacement de la défense mais aussi du gardien, comme on peut le voir schématiquement dans le graphique animé suivant

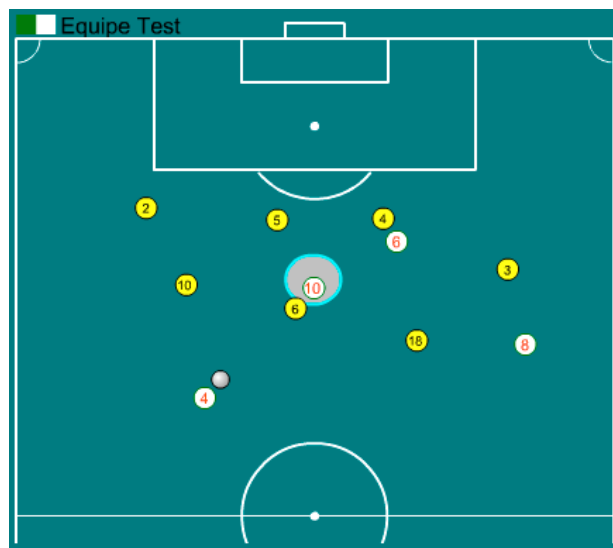


Pour voir le dessins animé cliquer sur le petit symbole 

Zones d'ombres et zones de lumières

La zone d'ombre est la zone dans laquelle un partenaire du porteur de balle se situe derrière un ou plusieurs adversaires et ne peut être vu de son partenaire avec la balle

La zone de lumière est une zone où par la recherche d'un espace libre, mais aussi visible du porteur de balle, il va demander la passe par démarquage ou appel



Pour voir le dessins animé cliquer sur le petit symbole 