

# Encourager le changement de jeu bref et rapide

PAR DAVID MOYES Entraîneur en chef du FC Everton

## Exercice 1

### Organisation générale

Les dimensions du terrain dépendent du nombre de joueurs

La meilleure solution consiste à jouer à 6 contre 6, 7 contre 7 8 contre 8 ou 9 contre 9

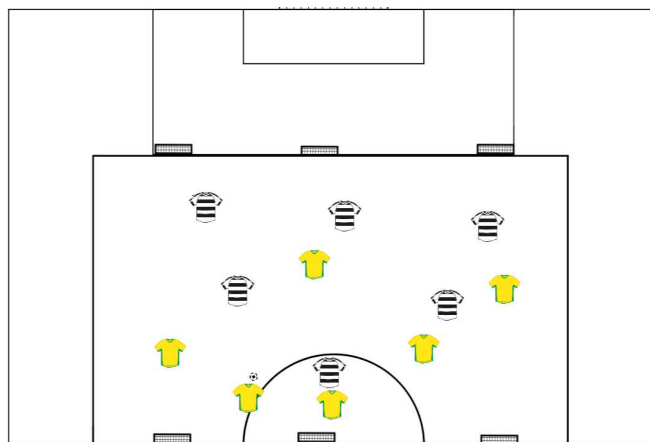
Les deux équipes- peuvent marquer un but dans n'importe lequel des trois buts.

### Éléments clés

Veiller à changer le jeu / ou veiller à adresser des passes en avant, diagonales

L'équipe en possession du ballon devrait tenter de réceptionner la balle entre les joueurs adverses

Si vous ne pouvez marquer conservez le ballon;

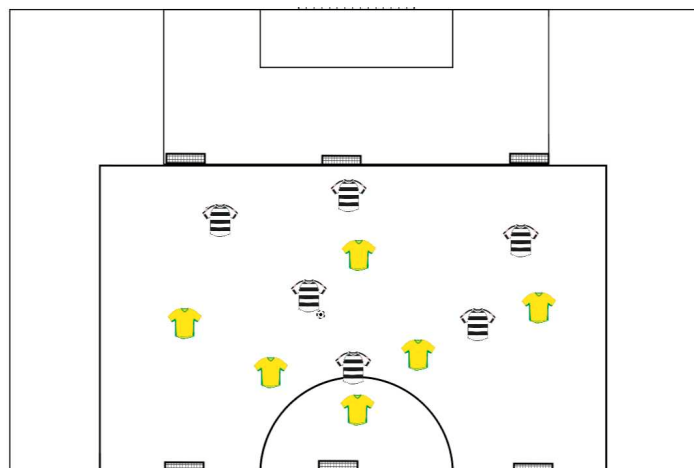


## Exercice 2-progression 1

Organisation générale Comme ci-dessus, mais..aucune équipe ne peut marquer dans un but défendu par le «libero »,

### Éléments clés

Comme au-dessus, mais...l'équipe en possession du ballon doit lever la tête pour voir où se trouve le libero- afin de l'éliminer , cela devrait favoriser un mouvement plus rapide sans ballon,



### exercice 3 - progression2

Accent sur l'attaque ou la défense eu fonction des exigences de l'entraîneur

#### Organisation générale

L'équipe jaune peut marquer un but dans un des des trois buts

l'équipe jaune ne peut marquer dans un but qui EST défendu par le «libero»

L'équipe bleue attaque en direction du seul but de dimension normale.

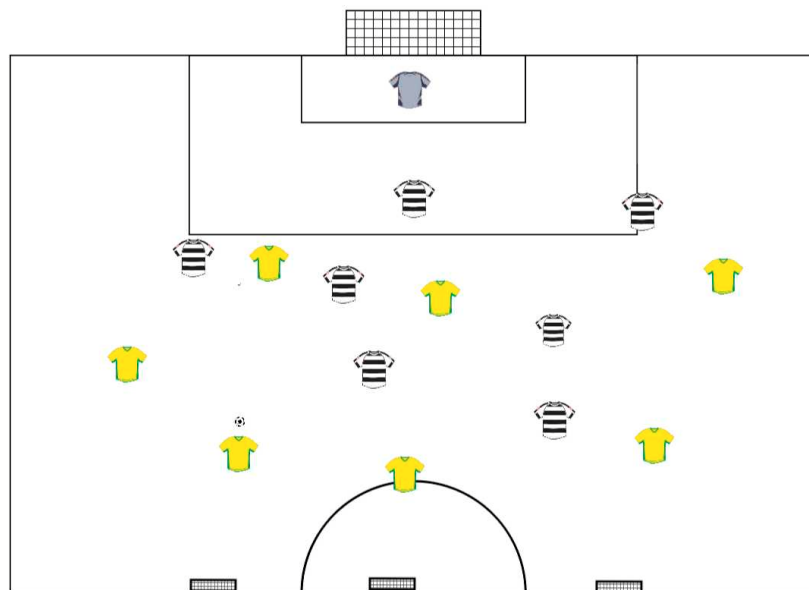
#### Éléments clés

Comme décrit plus haut

encourager le jeu d'attaque positif (avec un résultat)

Changement/tirs / centres /une-deux

Les défenseurs peuvent tirer-si les buts ne sont pas défendus.



Equipe jaune

Construire de l'arrière

Eliminer le «libero » par un rapide déplacement du ballon

Equipe bleue

Déploiement et positionnement sans ballon

Prèssing de l'avant si c'est possible.